

Назва дисципліни	Об'єктно-орієнтоване програмування / Object-oriented programming
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	Для всіх спеціальностей
Кафедра	кібербезпеки та комп'ютерно-інтегрованих технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс (на якому буде викладатись)	2-4 курс
Мова викладання	українська
Вимоги до початку вивчення дисципліни	відсутні
Що буде вивчатися	Методи об'єктно-орієнтованого програмування (ООП) мовою C++. Основні типи даних, елементи, оператори і конструкції традиційного програмування в C++. Поняття структури, об'єкту і класу. Інкапсуляція, наслідування, ієрархія класів, поліморфізм. Об'єкти і методи. Перевизначення операцій. Структура програми з ООП.
Чому це цікаво/треба вивчати	Цифрові мікропроцесорні системи керування широко розповсюджені.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Розробляти та програмувати мікропроцесорні системи керування. Застосовувати сучасні інформаційні технології для забезпечення функціонування літальних апаратів та наземних комплексів.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здатність розробляти і програмувати мікропроцесорні системи керування.
Інформаційне забезпечення	Тексти лекцій, інструктивно-методичні матеріали до практичних занять та самостійної роботи студентів.
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, практичні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційний залік
Максимальна кількість здобувачів	
Мінімальна кількість здобувачів (для мовних та творчих дисциплін)	