

Код та назва дисципліни українською мовою/ Назва дисципліни англійською мовою	1-131-3-1 Комп'ютерна графіка в задачах математики, механіки та техніки / Computer graphics in problems of mathematics, mechanics and technology
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	11 Математика та статистика, 131 Прикладна механіка, 144 Теплоенергетика, 014.04 Середня освіта (Математика),
Кафедра	Теоретичної та комп'ютерної механіки
П.І.П. НПП (за можливості)	Панін Костянтин Вікторович
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс (на якому буде викладатись)	2-4 курси
Мова викладання	Українська
Вимоги до початку вивчення дисципліни	Базові знання з математики та інформатики
Що буде вивчатися	Математичні основи та алгоритми комп'ютерної графіки. Моделювання геометричних об'єктів і побудова їх проєкцій. Методи та засоби програмування комп'ютерної 2D- і 3D-графіки
Чому це цікаво/треба вивчати	Комп'ютерна графіка – складова всіх сучасних комп'ютерних технологій. Графічний інтерфейс став стандартом для програмного забезпечення різних класів. Знання основ комп'ютерної графіки необхідне кожному вченому чи інженеру
Чому можна навчитися (результати навчання)	Оволодіти практичними навичками розв'язування типових задач комп'ютерної графіки та відповідними теоретичними знаннями
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	Вміти в рамках професійної діяльності застосовувати методи та алгоритми комп'ютерної графіки
Інформаційне забезпечення	Робоча програма навчальної дисципліни, інтернет-ресурси
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	Диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	