

Код та назва дисципліни	1-123-2 Програмні засоби комп'ютерної графіки
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	104, 105, 111, 112, 113, 121, 122,123, 124, 125, 126, 153,172
Кафедра	Електронних обчислювальних машин
П.І.П. НПП (за можливості)	професор, д.т.н. Ахметшина Людмила Георгіївна
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Курс, семестр (в якому буде викладатись)	II-III курс, 3 або 4 семестр
Мова викладання	Українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни) ¹	організацію функціонування комп'ютерів, теорію алгоритмів та методи обчислень
Що буде вивчатися	особливості сприйняття зорових образів; представлення графічної інформації; моделі кольорів; алгоритми стискування графічних зображень; формати графічних файлів; принципи побудови та обробки 2Д та 3Д зображень;
Чому це цікаво/треба вивчати	- різке збільшення завдань що вирішуються за використанням зображень; доступність величезних колекцій зображень в різних областях застосування, використання нових специфічних типів зображень (3Д, мультиспектральні, гіпеспектральні, багатовимірні); .
Чого можна навчитися (результати навчання)	використовувати сучасні інструментальні засоби створення та обробки об'єктів 2Д та 3Д графіки; проводити конвертацію різних типів графічних файлів; виконувати стискування графічної інформації.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	відображення, проектування, моделювання графічний інформації; створення веб-сайтів, ігор, дизайну, графічного інтерфейсу користувача, реклами тощо.
Інформаційне забезпечення	Навчальний посібник, навчально-методичний посібник, що містить лабораторні роботи, комплект тестів, презентації
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції (28 год), лабораторні заняття (28 год)
Вид семестрового контролю	Диф. залік
Максимальна кількість здобувачів ²	60
Мінімальна кількість здобувачів (тільки для мовних та творчих дисциплін)	